**СОДЕРЖАНИЕ**

[ВВЕДЕНИЕ 2](#_Toc132566956)

[1 ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ](#_Toc132566957) 4

[1.1 Обзор области разработки](#_Toc132566958) 4

[1.2 Обзор существующих продуктов](#_Toc132566959) 5

[1.2.1](#_Toc132566960) ToDoist5

[1.2.2](#_Toc132566961) Мои Дела5

[1.2.3](#_Toc132566962) WeNote6

[1.2.4 Сравнение рассмотренных продуктов](#_Toc132566963) 6

[2 ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ](#_Toc132566964) 7

[2.1 Схема работы системы](#_Toc132566965) 7

[2.2 Архитектура классов программы](#_Toc132566966) 8

[3 ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ](#_Toc132566967) 11

[3.1 Разработка программы 1](#_Toc132566968)1

[3.2 Тестирование 1](#_Toc132566969)3

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ](#_Toc132566970) 15

[СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ](#_Toc132566971) 16

[**Приложение А. Исходный код программы**](#_Toc132566972) **17**

**ВВЕДЕНИЕ**

Темой работы является разработка десктоп приложения «Ежедневник» на языке С++ с пользовательским интерфейсом. Основной идеей работы по данной теме является изучение возможностей языка C++ для решения задачи, имеющей практическую составляющую.

Актуальность работы обусловлена Создание приложения "Ежедневник" на языке С++ имеет не только обучающую ценность для улучшения навыков программирования, но также представляет возможность разработки уникального продукта, который поможет упростить жизнь. Это приложение может быть востребовано людьми, которые стремятся выполнять задачи вовремя и его создание может оказать положительное влияние на развитие многих людей, помогая им более осознанно и эффективно подходить к решению задач.

Цель создания десктоп приложения "Ежедневник" на С++ с использованием Qt заключается в обеспечении пользователей удобной и эффективной возможности планирования своих задач и организации рабочего времени. Приложение должно помочь пользователям лучше управлять своими задачами и событиями, а также повысить их производительность и эффективность работы.

Задачи работы:

1. Провести исследование литературных источников, связанных с темой работы.
2. Проанализировать несколько существующих решений, соответствующих поставленной задаче.
3. Создать схему работы программного продукта.
4. Разработать программу на языке С++.
5. Составить архитектуру классов.
6. Протестировать созданный программный продукт.
7. Написать отчет и защитить проект.

Чтобы объективно оценить выполненный проект и провести тестирование программы, сформирована таблица критериев достижения успеха (Таблица 1), содержащая десять основных пунктов и представляющая собой макет технического задания в упрощённом виде.

*Таблица 1 — Критерии достижения успеха*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Критерий | Значение |
| 1 | Понятный пользователю интерфейс | Наличие соответствующей функции |
| 2 | Меню, с помощью которого пользователь может получить доступ к функционалу программы | Меню из двух пунктов:   1. «Начать» 2. «Выход» |
| 3 | Обработка ошибок | Наличие соответствующей функции |
| 4 | Функциональность | Наличие меню и календаря. Возможность добавлять и удалять задачу, открывать список задач |
| 5 | Создание txt файла с задачами | Наличие соответствующей функции |
| 6 | Кроссплатформенность | Windows, Mac, Linux |
| 7 | Возможность указывать дату через календарь | Наличие соответствующей функции |
| 8 | Использование фреймворка | Использование QT |
| 9 | Добавление более 3 задач | Наличие соответствующей функции ввода |
| 10 | Возможность завершения работы программы | Наличие функции, останавливающей работу программы. |

1. **ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ**
2. **Обзор области разработки**

Для создания десктоп приложений на языке С++ часто используют фреймворки, которые упрощают и ускоряют процесс разработки. Один из таких фреймворков - Qt.

Qt - это кроссплатформенный фреймворк для разработки программного обеспечения на языках C++, JavaScript и других. Он содержит множество готовых компонентов и библиотек, которые значительно упрощают создание пользовательских интерфейсов и работу с файловой системой. Кроме того, Qt позволяет создавать приложения для различных операционных систем, таких как Windows, Mac OS и Linux.

Ежедневник - это приложение, которое позволяет пользователям записывать свои ежедневные задачи, планы и заметки. Для создания ежедневника на Qt можно использовать множество готовых виджетов, таких как календари, кнопки, поля ввода и другие элементы пользовательского интерфейса.

Кроме того, Qt предоставляет доступ к базам данных, что позволит хранить данные пользователя в удобном формате. Также, стоит обратить внимание на возможности работы с файлами и папками, которые позволят сохранять данные на жесткий диск и загружать их при следующем запуске приложения.

В целом, использование Qt для создания ежедневника на языке С++ позволит значительно ускорить и упростить процесс разработки, а также обеспечит кроссплатформенность и высокую производительность.

1. **Обзор существующих продуктов**

Рассмотрено три программных продукта, функционал которых включает в себя реализацию приложения «Ежедневник».

1. **ToDoist**

Это мощный инструмент для управления задачами, который позволяет пользователям систематизировать свои проекты и разбивать их на более мелкие подзадачи. С помощью данного приложения вы можете легко организовать свою работу, распределив задания между членами команды или сотрудниками, что способствует оптимизации рабочего процесса. Оно также позволяет отслеживать прогресс выполнения каждой задачи.

Сортировка задач по приоритету, дедлайну и наименованию делает его очень гибким и удобным в использовании. Вы можете легко добавлять новые задачи, назначать им приоритет и устанавливать дедлайн. «ToDoist» также предоставляет функцию напоминания, которая поможет вам не забывать о важных событиях и задачах.

Но ограничение на количество задач может быть недостатком для тех, кто работает с большим количеством проектов одновременно. Если вы используете «ToDoist» для управления большим количеством задач, то вам, возможно, придется удалить некоторые задачи, чтобы освободить место для новых.

1. **Мои Дела**

Это простой и удобный инструмент для планирования времени, который включает в себя блокнот и возможность установить напоминание в определенное время. Пользователю представляется рабочая неделя, что облегчает планирование своего времени. Однако отсутствие функций, таких как автоматическое определение времени и ограничение на количество задач, могут сделать его менее привлекательным для пользователей, которым необходимо управлять множеством проектов.

«Мои Дела» предоставляет быстрый доступ к записям и надежное сохранение данных благодаря облачному хранению. Вы можете добавлять новые записи, редактировать их и удалять, если они больше не нужны. Функция напоминания поможет вам не забывать о важных событиях и задачах, но ее необходимо устанавливать вручную.

1. **WeNote**

это простой планировщик дел, который позволяет пользователям выделять записи цветом и настраивать напоминания. Личные записи можно защитить паролем или блокировкой отпечатком пальца, что обеспечивает дополнительную безопасность. Однако ограничение на количество задач может быть серьезным ограничением для пользователей, которые работают с большим количеством проектов.

«WeNote» предоставляет простой и интуитивно понятный интерфейс, который позволяет легко создавать новые записи, редактировать их и удалять при необходимости. Функция напоминания поможет вам не забывать о важных событиях и задачах. Вы также можете защитить свои записи паролем или блокировкой отпечатком пальца, чтобы обеспечить конфиденциальность.

1. **ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ**
2. **Схема работы системы**

После запуска десктопного приложения пользователь увидит главное меню, состоящее из двух кнопок: "Начать" и "Выход". Эти кнопки предоставляют важные функциональные возможности для пользователей: начать работу с приложением или завершить сеанс работы.

Если пользователь выбирает кнопку "Выход", появляется предупреждающее окно, которое спрашивает пользователя, действительно ли он хочет выйти из приложения. Если пользователь нажимает "Yes", то приложение закрывается, а если нажимает "No", то предупреждающее окно просто закрывается, и пользователь продолжает работу в приложении. Таким образом, мы добавляем дополнительную защиту от случайного закрытия приложения и даём пользователю возможность подтвердить свой выбор.

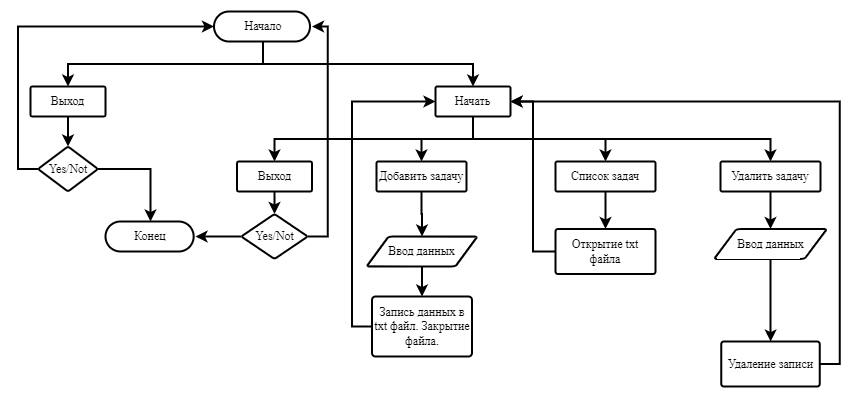
Когда пользователь запускает приложение, открывается главное окно, которое содержит календарь с возможностью выбора даты и четыре кнопки: "Добавить задачу", "Список задач", "Удалить задачу" и "Выход".

Если пользователь выбирает дату на календаре, то появляется окно для добавления задачи на эту дату. В окне пользователь может внести название задачи и описание. Если пользователь не заполнит обязательные поля, то появится сообщение об ошибке. После нажатия кнопки "Добавить", введённые данные добавляются в текстовый файл.

Кнопка "Добавить задачу" позволяет пользователю добавить новую задачу. При нажатии на эту кнопку появляется окно для ввода данных. В окне пользователь может внести название задачи и описание. Если пользователь не заполнит обязательные поля, то появится сообщение об ошибке. После нажатия кнопки "Добавить", введённые данные добавляются в текстовый файл.

Кнопка "Список задач" отображает список всех задач, которые были добавлены в приложение. Список задач сохраняется в текстовом файле.

Кнопка "Удалить задачу" отображает окно для ввода названия задачи, которую нужно удалить. Если задача с таким названием найдена, она удаляется из списка задач. После нажатия кнопки "Удалить", введённые данные добавляются в текстовый файл. Визуально это можно выразить с помощью схемы, представленной на Рисунке 2.1.

**Рисунок 2.1 — Схема типов квадратных уравнений в зависимости от значений коэффициентов**

Нет

Да

Нет

Да

1. **Архитектура классов программы**

В программе реализовано большое количество классов. Далее приведены описания свойств и методов основных классов (Таблицы 2.1-2.8).

*Таблица 2.1 — Класс Calendar*

|  |  |
| --- | --- |
| Свойства и методы | Описание |
| ui | Указатель на объект класса Ui::Calendar |
| Calendar(QWidget \*parent = nullptr) | Конструктор класса Calendar. Принимает указатель на родительский виджет. Создает пользовательский интерфейс и устанавливает заголовок для окна |
| ~Calendar() | Деструктор класса Calendar. Освобождает память, выделенную под пользовательский интерфейс |
| on\_pushButton\_clicked() | Обработчик нажатия на кнопку "Добавить задачу". |

*Таблица 2.2 — Класс Dialog*

|  |  |
| --- | --- |
| Свойства и методы | Описание |
| ui | Указатель на объект класса Ui\_Dialog |
| Dialog(QWidget \*parent = nullptr) | Устанавливает заголовок окна. |
| ~Dialog() | Удаляет объект класса Dialog. |
| void on\_pushButton\_clicked(): | Слот, который срабатывает при нажатии на кнопку "Добавить задачу". |
| void on\_pushButton\_2\_clicked() | Слот, который срабатывает при нажатии на кнопку "Список задач". |
| void on\_calendarWidget\_clicked(const QDate &date) | Слот, который срабатывает при клике на дату в календаре. |
| void on\_pushButton\_4\_clicked() | Слот, который срабатывает при нажатии на кнопку "Выход" |

*Таблица 2.3 — Класс Edit*

|  |  |
| --- | --- |
| Свойства и методы | Описание |
| ui (тип Ui::Edit\*) | Указатель на объект интерфейса пользователя, созданный с помощью Qt Designer |
| Edit(QWidget \*parent = nullptr) | Конструктор класса, который инициализирует объект класса QDialog и задает заголовок окна |
| ~Edit() | Деструктор класса, освобождает память, выделенную под объект ui |
| void on\_pushButton\_clicked() | Метод-обработчик сигнала нажатия кнопки. |

*Таблица 2.4 — Класс MainWindow*

|  |  |
| --- | --- |
| Свойства и методы | Описание |
| QMainWindow \*centralWidget | Указатель на центральный виджет главного окна |
| QMenuBar \*menuBar | Указатель на меню бар главного окна |
| QStatusBar \*statusBar | Указатель на строку состояния главного окна |
| QAction \*actionOpen: | Указатель на действие "Открыть" в меню |
| QAction \*actionSave | Указатель на действие "Сохранить" в меню |
| QAction \*actionExit: | Указатель на действие "Выход" в меню |
| ~MainWindow() | Деструктор класса, который освобождает ресурсы, занятые объектом класса |
| void setupFileMenu() | Метод, который инициализирует меню "Файл", добавляет действия "Открыть", "Сохранить" и "Выход" в меню и устанавливает соответствующие обработчики событий для каждого действия |
| void openFile() | Метод, который открывает диалоговое окно выбора файла для чтения данных из файла |
| void saveFile() | Метод, который открывает диалоговое окно выбора файла для сохранения данных в файл |
| void closeEvent(QCloseEvent \*event) | Метод запрашивает подтверждение пользователя перед закрытием окна. |

*Таблица 2.5 — Класс Task*

|  |  |
| --- | --- |
| Свойства и методы | Описание |
| ui | Указатель на объект класса Ui::Task, представляющий графический интерфейс окна |
| Task(QWidget \*parent = nullptr) |  |
| деструктор ~Task() | Освобождает выделенную память для объекта ui |
| on\_pushButton\_clicked() | Метод, вызываемый при клике на кнопку "Добавить задачу" |

Помимо классов, в программе также есть интерфейс пользователя, который реализует поведение программы и позволяет получать доступ к определённому функционалу программы.

На Рисунке 2.2 представлена схема архитектуры основных классов программы.

ui

Calendar(QWidget \*parent = nullptr)

~Calendar()

on\_pushButton\_clicked()

ui

Edit(QWidget \*parent = nullptr)

~Edit()

void on\_pushButton\_clicked()

ui

Task(QWidget\*parent = nullptr)

~Task()

on\_pushButton\_clicked()

Calendar

Edit

Task

ui

Dialog(QWidget \*parent = nullptr)

~Dialog()

void on\_pushButton\_clicked():

void on\_pushButton\_2\_clicked()

void on\_calendarWidget\_clicked

(const QDate &date)

void on\_pushButton\_4\_clicked()

QMainWindow \*centralWidget

QMenuBar \*menuBar

QStatusBar \*statusBar

QAction \*actionOpen:

QAction \*actionSave

QAction \*actionExit:

~MainWindow()

void setupFileMenu()

void openFile()

void saveFile()

void closeEvent(QCloseEvent \*event)

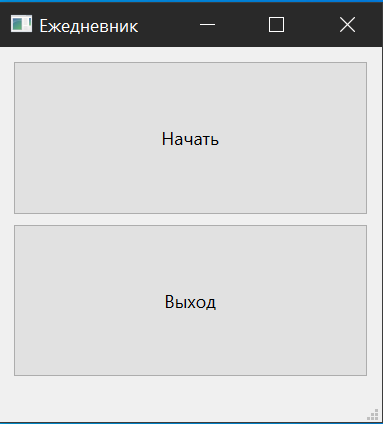
Dialog

MainWindow

**Рисунок 2.2 — Схема архитектуры основных классов программы**

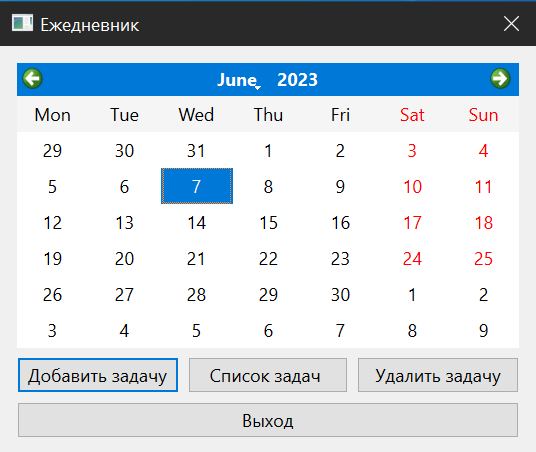
1. **ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ**
2. **Разработка программы**

Работа с десктоп приложением начинается с запуска. Перед пользователем сразу появляется Меню. (Рисунок 3.1).



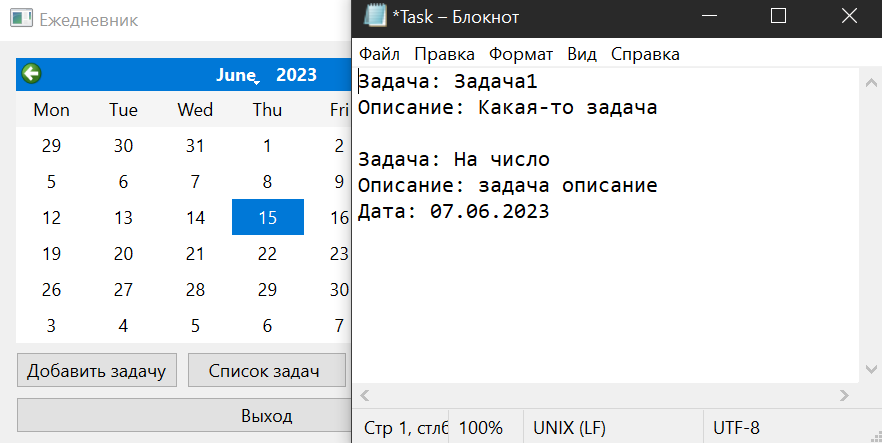
**Рисунок 3.1 — Меню программы**

В данном меню представлены две кнопки, такие как «Начать» и «Выход». При нажатии на кнопку «Начать» появляется новое окошко. (Рисунок 3.2).

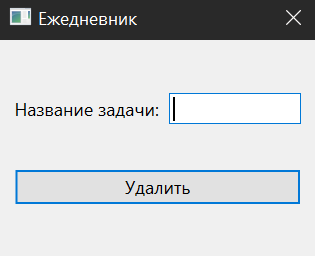


**Рисунок 3.2 — Пункт «Диалоговое окно»**

После того как пользователь вводит все данные верно, то они сразу вносятся в txt файл и сохраняются там. Чтобы посмотреть список пользователь должен нажать кнопку «Список задач», после чего открывается txt файл с записями. В данном файле будут храниться все записи о задачах. (Рисунок 3.3).

**Рисунок 3.3 — Пункт «Список задач»**

При нажатии на кнопку «Удалить задачу» всплывает новое окно, где пользователь может ввести данные. Задача, которую пользователь введет удалится из файла после нажатие кнопки «Удалить». (Рисунок 3.4).



**Рисунок 3.4 — Пункт «Удаление задачи»**

1. **Тестирование**

Для тестирования программы сформирован журнал испытаний программы (Таблица 3.1).

*Таблица 3.1 — Журнал испытаний программы*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № испытания | Испытание | Эталонный результат | Фактический результат |
| 1 | Запуск программы | Открывается консоль, выводится меню с предложением выбора пункта меню | Открывается консоль, выводится меню с предложением выбора пункта меню |
| 2 | Кнопка «Выход» | При нажатии кнопки выводится предупреждающие окно с выбором «Yes» и «No».  При нажатии кнопки «Yes» программа завершает работу. При нажатии кнопки «No» программа не завершает работу | При нажатии кнопки выводится предупреждающие окно с выбором «Yes» и «No».  При нажатии кнопки «Yes» программа завершает работу. При нажатии кнопки «No» программа не завершает работу. |
| 3 | Кнопка «Начать» | Открывается окно с виджетом — календарь и 4 кнопками: «Добавить задачу», «Список задач», «Удалить задачу», «Выход» | Открывается окно с виджетом — календарь и 4 кнопками: «Добавить задачу», «Список задач», «Удалить задачу», «Выход» |
| 4 | Виджет «Календарь» | При нажатии на дату всплывает окошко с полем ввода. Если поля оставить пустыми, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой. Если попытаться добавить задачу с одинаковым именем, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой. | При нажатии на дату всплывает окошко с полем ввода. Если поля оставить пустыми, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой. Если попытаться добавить задачу с одинаковым именем, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой. |
| 5 | Кнопка «Выход» (окно с календарем) | При нажатии кнопки выводится предупреждающие окно с выбором «Yes» и «No».  При нажатии кнопки «Yes» программа завершает работу. При нажатии кнопки «No» программа не завершает работу | При нажатии кнопки выводится предупреждающие окно с выбором «Yes» и «No».  При нажатии кнопки «Yes» программа завершает работу. При нажатии кнопки «No» программа не завершает работу |

*Окончание Таблицы 3.1*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 6 | Кнопка «Добавить задачу» | При нажатии на кнопку всплывает окошко с полем ввода. Если поля оставить пустыми, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой. Если попытаться добавить задачу с одинаковым именем, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой | При нажатии на кнопку всплывает окошко с полем ввода. Если поля оставить пустыми, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой. Если попытаться добавить задачу с одинаковым именем, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой |
| 7 | Кнопка «Список задач» | Открывается txt файл | Открывается txt файл |
| 8 | Кнопка «Удалить задачу» | При нажатии на кнопку всплывает окошко с полем ввода. Если поля оставить пустыми, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой. Если попытаться добавить задачу с одинаковым именем, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой | При нажатии на кнопку всплывает окошко с полем ввода. Если поля оставить пустыми, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой. Если попытаться добавить задачу с одинаковым именем, то всплывет предупреждающее окошко с ошибкой |

Итоговое тестирование показало, что функционал программы реализован и работает корректно.

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В результате выполнения работы были выполнены следующие задачи:

1. Провести исследование литературных источников, связанных с темой работы.
2. Проанализировать несколько существующих решений, соответствующих поставленной задаче.
3. Создать схему работы программного продукта.
4. Разработать программу на языке С++.
5. Составить архитектуру классов.
6. Протестировать созданный программный продукт.

Успешное тестирование программы показывает, что реализация программы выполнена успешно, а цель работы достигнута в полном объёме.

На практическом опыте удалось убедиться в эффективности применения языка C++, фреймворка QT и объектно-ориентированного подхода для создания десктоп приложения «Ежедневник».

**СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ**

1. Винокуров, Игорь Использование библиотеки классов Trolltech Qt для разработки графического интерфейса пользователя / Игорь Винокуров. - Москва: Мир, 2014. - 191 c. (дата обращения: 27.05.2023)
2. Официальная документация по QT - https://doc.qt.io/qt-5/index.html (дата обращения: 26.05.2023)
3. Документация по языку С++ - https://runebook.dev/ru/docs/cpp/-index- (дата обращения: 26.05.2023

**Приложение А**

Исходный код программы

*Листинг А.1 — Файл calendar.cpp*

*#include "calendar.h"*

*#include "ui\_calendar.h"*

*#include <QFile>*

*#include <QDate>*

*Calendar::Calendar(QWidget \*parent) :*

*QDialog(parent),*

*ui(new Ui::Calendar)*

*{*

*ui->setupUi(this);*

*}*

*Calendar::~Calendar()*

*{*

*delete ui;*

*}*

*void Calendar::on\_pushButton\_clicked()*

*{*

*QString taskclr = ui -> taskcl ->text();*

*QString descriptionclr = ui -> descriptioncl ->text();*

*QFile file("Task.txt");*

*if (file.open(QIODevice::WriteOnly | QIODevice::Append)) {*

*QTextStream out(&file);*

*QDate currentDate = QDate::currentDate();*

*// Записываем данные в файл*

*out << "\*\*\*\nЗадача: "*

*<< taskclr << " \nОписание: " << descriptionclr << "\n"<< "Дата: "<< currentDate.toString("dd.MM.yyyy") <<"\n";*

*file.close();*

*}*

*hide();*

*}*

*Листинг А.2 — Файл calendar.h*

*#ifndef CALENDAR\_H*

*#define CALENDAR\_H*

*#include <QDialog>*

*namespace Ui {*

*class Calendar;*

*}*

*class Calendar : public QDialog*

*{*

*Q\_OBJECT*

*public:*

*explicit Calendar(QWidget \*parent = nullptr);*

*~Calendar();*

*private slots:*

*void on\_pushButton\_clicked();*

*private:*

*Ui::Calendar \*ui;*

*};*

*#endif // CALENDAR\_H  
Листинг А.3 — Файл calendar.ui*

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<ui version="4.0">*

*<class>Calendar</class>*

*<widget class="QDialog" name="Calendar">*

*<property name="geometry">*

*<rect>*

*<x>0</x>*

*<y>0</y>*

*<width>267</width>*

*<height>164</height>*

*</rect>*

*</property>*

*<property name="windowTitle">*

*<string>Dialog</string>*

*</property>*

*<layout class="QVBoxLayout" name="verticalLayout">*

*<item>*

*<widget class="QGroupBox" name="groupBox">*

*<property name="title">*

*<string/>*

*</property>*

*<layout class="QVBoxLayout" name="verticalLayout\_3">*

*<item>*

*<layout class="QHBoxLayout" name="horizontalLayout">*

*<item>*

*<widget class="QLabel" name="label">*

*<property name="text">*

*<string>Задача: </string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*<item>*

*<widget class="QLineEdit" name="taskcl"/>*

*</item>*

*</layout>*

*</item>*

*<item>*

*<layout class="QHBoxLayout" name="horizontalLayout\_2">*

*<item>*

*<widget class="QLabel" name="label\_2">*

*<property name="text">*

*<string>Описание:</string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*<item>*

*<widget class="QLineEdit" name="descriptioncl"/>*

*</item>*

*</layout>*

*</item>*

*<item>*

*<layout class="QVBoxLayout" name="verticalLayout\_2">*

*<item>*

*<widget class="QPushButton" name="pushButton">*

*<property name="text">*

*<string>Добавить</string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*</layout>*

*</item>*

*</layout>*

*</widget>*

*</item>*

*</layout>*

*</widget>*

*<resources/>*

*<connections/>*

*</ui>  
Листинг А.4 — Файл dialog.cpp*

*#include "dialog.h"*

*#include "ui\_dialog.h"*

*#include "task.h"*

*#include "calendar.h"*

*#include "edit.h"*

*#include <QUrl>*

*#include <QDir>*

*#include <QDesktopServices>*

*#include <QMessageBox>*

*#include <QDebug>*

*Dialog::Dialog(QWidget \*parent) :*

*QDialog(parent),*

*ui(new Ui::Dialog)*

*{*

*ui->setupUi(this);*

*}*

*Dialog::~Dialog()*

*{*

*delete ui;*

*}*

*void Dialog::on\_pushButton\_clicked() //Кнопка ДОБАВИТЬ ЗАДАЧУ*

*{*

*Task forma;*

*//hide();*

*forma.setModal(true);*

*forma.exec();*

*}*

*void Dialog::on\_pushButton\_2\_clicked() //Список задач*

*{*

*QUrl fileUrl = QUrl::fromLocalFile(QDir::currentPath() + "/Task.txt");*

*QDesktopServices::openUrl(fileUrl);*

*}*

*void Dialog::on\_calendarWidget\_clicked(const QDate &date) //ДОБАВИТЬ ЗАДАЧУ ПО КЛИКУ НА ДАТУ*

*{*

*Calendar formacl;*

*formacl.setModal(true);*

*formacl.exec();*

*}*

*void Dialog::on\_pushButton\_4\_clicked() //ВЫХОД*

*{*

*QMessageBox::StandardButton Exit = QMessageBox::question(this, "Ежедневник", "Нажмите да, если хотите выйти",QMessageBox::Yes | QMessageBox::No);*

*if(Exit == QMessageBox::Yes){*

*QApplication::quit();*

*} else {*

*qDebug() << "";*

*}*

*}*

*void Dialog::on\_pushButton\_3\_clicked() //РЕДАКТИРОВАНИЕ*

*{*

*Edit editmain;*

*editmain.setModal(true);*

*editmain.exec();*

*}*

*Листинг А.5 — Файл dialog.h*

*#ifndef DIALOG\_H*

*#define DIALOG\_H*

*#include <QDialog>*

*namespace Ui {*

*class Dialog;*

*}*

*class Dialog : public QDialog*

*{*

*Q\_OBJECT*

*public:*

*explicit Dialog(QWidget \*parent = nullptr);*

*~Dialog();*

*private slots:*

*void on\_pushButton\_clicked();*

*void on\_pushButton\_2\_clicked();*

*void on\_calendarWidget\_clicked(const QDate &date);*

*void on\_pushButton\_4\_clicked();*

*void on\_pushButton\_3\_clicked();*

*private:*

*Ui::Dialog \*ui;*

*};*

*#endif // DIALOG\_H*

*Листинг А.6 — Файл dialog.ui*

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<ui version="4.0">*

*<class>Dialog</class>*

*<widget class="QDialog" name="Dialog">*

*<property name="geometry">*

*<rect>*

*<x>0</x>*

*<y>0</y>*

*<width>250</width>*

*<height>172</height>*

*</rect>*

*</property>*

*<property name="windowTitle">*

*<string>Dialog</string>*

*</property>*

*<layout class="QVBoxLayout" name="verticalLayout">*

*<item>*

*<widget class="QCalendarWidget" name="calendarWidget">*

*<property name="sizePolicy">*

*<sizepolicy hsizetype="Preferred" vsizetype="Preferred">*

*<horstretch>0</horstretch>*

*<verstretch>0</verstretch>*

*</sizepolicy>*

*</property>*

*<property name="firstDayOfWeek">*

*<enum>Qt::Monday</enum>*

*</property>*

*<property name="gridVisible">*

*<bool>false</bool>*

*</property>*

*<property name="selectionMode">*

*<enum>QCalendarWidget::SingleSelection</enum>*

*</property>*

*<property name="horizontalHeaderFormat">*

*<enum>QCalendarWidget::ShortDayNames</enum>*

*</property>*

*<property name="verticalHeaderFormat">*

*<enum>QCalendarWidget::NoVerticalHeader</enum>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*<item>*

*<layout class="QHBoxLayout" name="horizontalLayout">*

*<item>*

*<widget class="QPushButton" name="pushButton">*

*<property name="sizePolicy">*

*<sizepolicy hsizetype="Minimum" vsizetype="Preferred">*

*<horstretch>0</horstretch>*

*<verstretch>0</verstretch>*

*</sizepolicy>*

*</property>*

*<property name="text">*

*<string>Добавить задачу</string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*<item>*

*<widget class="QPushButton" name="pushButton\_2">*

*<property name="sizePolicy">*

*<sizepolicy hsizetype="Minimum" vsizetype="Preferred">*

*<horstretch>0</horstretch>*

*<verstretch>0</verstretch>*

*</sizepolicy>*

*</property>*

*<property name="text">*

*<string> Список задач </string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*<item>*

*<widget class="QPushButton" name="pushButton\_3">*

*<property name="text">*

*<string>Удалить задачу</string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*</layout>*

*</item>*

*<item>*

*<widget class="QPushButton" name="pushButton\_4">*

*<property name="text">*

*<string>Выход</string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*</layout>*

*</widget>*

*<resources/>*

*<connections/>*

*</ui>*

*Листинг А.7 — Файл edit.cpp*

#include "edit.h"

#include "ui\_edit.h"

#include <QFile>

#include <QString>

Edit::Edit(QWidget \*parent) :

QDialog(parent),

ui(new Ui::Edit)

{

ui->setupUi(this);

}

Edit::~Edit()

{

delete ui;

}

void Edit::on\_pushButton\_clicked()

{

QString fileName = "Task.txt"; // замените на имя вашего файла

QString tempFileName = "Task1.txt"; // временное имя файла

QFile file(fileName);

QFile tempFile(tempFileName);

if(!file.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text))

{

qDebug() << "Не удалось открыть файл" << fileName;

return;

}

if(!tempFile.open(QIODevice::WriteOnly | QIODevice::Text))

{

qDebug() << "Не удалось создать временный файл";

file.close();

return;

}

QTextStream in(&file);

QTextStream out(&tempFile);

QString searchName = ui->lineEdit->text(); // получаем заданное название из поля ввода на форме

while(!in.atEnd())

{

QString line = in.readLine();

if(line.contains(searchName)) // проверяем, содержит ли строка заданное название

{

QString description = in.readLine(); // считываем описание задачи и игнорируем

QString date = in.readLine(); // считываем дату и игнорируем

continue; // если содержит, пропускаем эту строку и не записываем ее во временный файл

}

out << line << "\n"; // если не содержит, записываем строку во временный файл

}

file.close();

tempFile.close();

QFile::remove(fileName); // удаляем исходный файл

QFile::rename(tempFileName, fileName); // переименовываем временный файл в имя исходного файла

hide();

qDebug() << "Запись с названием" << searchName << "удалена из файла" << fileName;

}

*Листинг А.8 — Файл edit.h*

*#ifndef EDIT\_H*

*#define EDIT\_H*

*#include <QDialog>*

*namespace Ui {*

*class Edit;*

*}*

*class Edit : public QDialog*

*{*

*Q\_OBJECT*

*public:*

*explicit Edit(QWidget \*parent = nullptr);*

*~Edit();*

*private slots:*

*void on\_pushButton\_clicked();*

*private:*

*Ui::Edit \*ui;*

*};*

*#endif // EDIT\_H*

*Листинг А.9 — Файл edit.ui*

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<ui version="4.0">*

*<class>Edit</class>*

*<widget class="QDialog" name="Edit">*

*<property name="geometry">*

*<rect>*

*<x>0</x>*

*<y>0</y>*

*<width>213</width>*

*<height>146</height>*

*</rect>*

*</property>*

*<property name="windowTitle">*

*<string>Dialog</string>*

*</property>*

*<layout class="QVBoxLayout" name="verticalLayout">*

*<item>*

*<layout class="QHBoxLayout" name="horizontalLayout">*

*<item>*

*<widget class="QLabel" name="label">*

*<property name="text">*

*<string>Название задачи::</string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*<item>*

*<widget class="QLineEdit" name="lineEdit"/>*

*</item>*

*</layout>*

*</item>*

*<item>*

*<widget class="QPushButton" name="pushButton">*

*<property name="text">*

*<string>Удалить</string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*</layout>*

*</widget>*

*<resources/>*

*<connections/>*

*</ui>*

*Листинг А.10 — Файл main.cpp*

#include "mainwindow.h"

#include <QApplication>

int main(int argc, char \*argv[])

{

QApplication a(argc, argv);

MainWindow w;

w.show();

return a.exec();

}

*Листинг А.11 — Файл mainwindow.cpp  
#include "mainwindow.h"*

*#include "ui\_mainwindow.h"*

*#include "dialog.h"*

*#include <QMessageBox>*

*#include <QDebug>*

*MainWindow::MainWindow(QWidget \*parent)*

*: QMainWindow(parent)*

*, ui(new Ui::MainWindow)*

*{*

*ui->setupUi(this);*

*}*

*MainWindow::~MainWindow()*

*{*

*delete ui;*

*}*

*void MainWindow::on\_pushButton\_2\_clicked()*

*{*

*QMessageBox::StandardButton Exit = QMessageBox::question(this, "Ежедневник", "Нажмите да, если хотите выйти",QMessageBox::Yes | QMessageBox::No);*

*if(Exit == QMessageBox::Yes){*

*QApplication::quit();*

*} else {*

*qDebug() << "";*

*}*

*}*

*void MainWindow::on\_pushButton\_clicked()*

*{*

*Dialog planner;*

*hide();*

*planner.setModal(true);*

*planner.exec();*

*}*

*Листинг А.12 — Файл mainwindow.h  
#ifndef MAINWINDOW\_H*

*#define MAINWINDOW\_H*

*#include <QMainWindow>*

*QT\_BEGIN\_NAMESPACE*

*namespace Ui { class MainWindow; }*

*QT\_END\_NAMESPACE*

*class MainWindow : public QMainWindow*

*{*

*Q\_OBJECT*

*public:*

*MainWindow(QWidget \*parent = nullptr);*

*~MainWindow();*

*private slots:*

*void on\_pushButton\_2\_clicked();*

*void on\_pushButton\_clicked();*

*private:*

*Ui::MainWindow \*ui;*

*};*

*#endif // MAINWINDOW\_H*

*Листинг А.13 — Файл mainwindow.u*

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<ui version="4.0">*

*<class>MainWindow</class>*

*<widget class="QMainWindow" name="MainWindow">*

*<property name="geometry">*

*<rect>*

*<x>0</x>*

*<y>0</y>*

*<width>250</width>*

*<height>250</height>*

*</rect>*

*</property>*

*<property name="windowTitle">*

*<string>MainWindow</string>*

*</property>*

*<widget class="QWidget" name="centralwidget">*

*<layout class="QVBoxLayout" name="verticalLayout">*

*<item>*

*<widget class="QPushButton" name="pushButton">*

*<property name="sizePolicy">*

*<sizepolicy hsizetype="Minimum" vsizetype="Preferred">*

*<horstretch>0</horstretch>*

*<verstretch>0</verstretch>*

*</sizepolicy>*

*</property>*

*<property name="text">*

*<string>Start</string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*<item>*

*<widget class="QPushButton" name="pushButton\_2">*

*<property name="sizePolicy">*

*<sizepolicy hsizetype="Minimum" vsizetype="Preferred">*

*<horstretch>0</horstretch>*

*<verstretch>0</verstretch>*

*</sizepolicy>*

*</property>*

*<property name="text">*

*<string>Exit</string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*</layout>*

*</widget>*

*<widget class="QMenuBar" name="menubar">*

*<property name="geometry">*

*<rect>*

*<x>0</x>*

*<y>0</y>*

*<width>250</width>*

*<height>17</height>*

*</rect>*

*</property>*

*</widget>*

*<widget class="QStatusBar" name="statusbar"/>*

*</widget>*

*<resources/>*

*<connections/>*

*</ui>*

*Листинг А.14 — Файл task.cpp*

*#include "task.h"*

*#include "ui\_task.h"*

*#include <QFile>*

*Task::Task(QWidget \*parent) :*

*QDialog(parent),*

*ui(new Ui::Task)*

*{*

*ui->setupUi(this);*

*}*

*Task::~Task()*

*{*

*delete ui;*

*}*

*void Task::on\_pushButton\_clicked()*

*{*

*QString taskpl = ui -> lineEdit ->text();*

*QString descriptionpl = ui -> lineEdit\_2 ->text();*

*QFile file("Task.txt");*

*if (file.open(QIODevice::WriteOnly | QIODevice::Append)) {*

*QTextStream out(&file);*

*// Записываем данные в файл*

*out <<"\*\*\*\n"<< "Задача: " << taskpl << " \nОписание: " << descriptionpl << "\n";*

*file.close();*

*}*

*hide();*

*}*

*Листинг А.15 — Файл task.h*

*#ifndef TASK\_H*

*#define TASK\_H*

*#include <QDialog>*

*namespace Ui {*

*class Task;*

*}*

*class Task : public QDialog*

*{*

*Q\_OBJECT*

*public:*

*explicit Task(QWidget \*parent = nullptr);*

*~Task();*

*private slots:*

*void on\_pushButton\_clicked();*

*private:*

*Ui::Task \*ui;*

*};*

*#endif // TASK\_H*

*Листинг А.16 — Файл task.ui*

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<ui version="4.0">*

*<class>Task</class>*

*<widget class="QDialog" name="Task">*

*<property name="geometry">*

*<rect>*

*<x>0</x>*

*<y>0</y>*

*<width>243</width>*

*<height>156</height>*

*</rect>*

*</property>*

*<property name="windowTitle">*

*<string>Dialog</string>*

*</property>*

*<widget class="QGroupBox" name="groupBox">*

*<property name="geometry">*

*<rect>*

*<x>10</x>*

*<y>10</y>*

*<width>221</width>*

*<height>131</height>*

*</rect>*

*</property>*

*<property name="sizePolicy">*

*<sizepolicy hsizetype="Preferred" vsizetype="Preferred">*

*<horstretch>0</horstretch>*

*<verstretch>0</verstretch>*

*</sizepolicy>*

*</property>*

*<property name="title">*

*<string/>*

*</property>*

*<layout class="QVBoxLayout" name="verticalLayout">*

*<item>*

*<layout class="QHBoxLayout" name="horizontalLayout">*

*<item>*

*<widget class="QLabel" name="label">*

*<property name="text">*

*<string>Задача: </string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*<item>*

*<widget class="QLineEdit" name="lineEdit"/>*

*</item>*

*</layout>*

*</item>*

*<item>*

*<layout class="QHBoxLayout" name="horizontalLayout\_2">*

*<item>*

*<widget class="QLabel" name="label\_2">*

*<property name="text">*

*<string>Описание:</string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*<item>*

*<widget class="QLineEdit" name="lineEdit\_2"/>*

*</item>*

*</layout>*

*</item>*

*<item>*

*<widget class="QPushButton" name="pushButton">*

*<property name="text">*

*<string>Добавить</string>*

*</property>*

*</widget>*

*</item>*

*</layout>*

*</widget>*

*</widget>*

*<resources/>*

*<connections/>*

*</ui>*

*Листинг А.17 — Файл TestPlanner.pro*

*QT += core gui*

*greaterThan(QT\_MAJOR\_VERSION, 4): QT += widgets*

*CONFIG += c++17*

*# You can make your code fail to compile if it uses deprecated APIs.*

*# In order to do so, uncomment the following line.*

*#DEFINES += QT\_DISABLE\_DEPRECATED\_BEFORE=0x060000 # disables all the APIs deprecated before Qt 6.0.0*

*SOURCES += \*

*calendar.cpp \*

*dialog.cpp \*

*edit.cpp \*

*main.cpp \*

*mainwindow.cpp \*

*task.cpp*

*HEADERS += \*

*calendar.h \*

*dialog.h \*

*edit.h \*

*mainwindow.h \*

*task.h*

*FORMS += \*

*calendar.ui \*

*dialog.ui \*

*edit.ui \*

*mainwindow.ui \*

*task.ui*

*# Default rules for deployment.*

*qnx: target.path = /tmp/$${TARGET}/bin*

*else: unix:!android: target.path = /opt/$${TARGET}/bin*

*!isEmpty(target.path): INSTALLS += target*

*Листинг А.18 — Файл TestPlanner.pro.user*

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<!DOCTYPE QtCreatorProject>*

*<!-- Written by QtCreator 10.0.1, 2023-05-28T12:41:17. -->*

*<qtcreator>*

*<data>*

*<variable>EnvironmentId</variable>*

*<value type="QByteArray">{a5597e53-394d-4bf7-b13d-8c891067bc1e}</value>*

*</data>*

*<data>*

*<variable>ProjectExplorer.Project.ActiveTarget</variable>*

*<value type="qlonglong">0</value>*

*</data>*

*<data>*

*<variable>ProjectExplorer.Project.EditorSettings</variable>*

*<valuemap type="QVariantMap">*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.AutoIndent">true</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.AutoSpacesForTabs">false</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.CamelCaseNavigation">true</value>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="EditorConfiguration.CodeStyle.0">*

*<value type="QString" key="language">Cpp</value>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="value">*

*<value type="QByteArray" key="CurrentPreferences">CppGlobal</value>*

*</valuemap>*

*</valuemap>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="EditorConfiguration.CodeStyle.1">*

*<value type="QString" key="language">QmlJS</value>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="value">*

*<value type="QByteArray" key="CurrentPreferences">QmlJSGlobal</value>*

*</valuemap>*

*</valuemap>*

*<value type="qlonglong" key="EditorConfiguration.CodeStyle.Count">2</value>*

*<value type="QByteArray" key="EditorConfiguration.Codec">UTF-8</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.ConstrainTooltips">false</value>*

*<value type="int" key="EditorConfiguration.IndentSize">4</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.KeyboardTooltips">false</value>*

*<value type="int" key="EditorConfiguration.MarginColumn">80</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.MouseHiding">true</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.MouseNavigation">true</value>*

*<value type="int" key="EditorConfiguration.PaddingMode">1</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.PreferSingleLineComments">false</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.ScrollWheelZooming">true</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.ShowMargin">false</value>*

*<value type="int" key="EditorConfiguration.SmartBackspaceBehavior">0</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.SmartSelectionChanging">true</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.SpacesForTabs">true</value>*

*<value type="int" key="EditorConfiguration.TabKeyBehavior">0</value>*

*<value type="int" key="EditorConfiguration.TabSize">8</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.UseGlobal">true</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.UseIndenter">false</value>*

*<value type="int" key="EditorConfiguration.Utf8BomBehavior">1</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.addFinalNewLine">true</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.cleanIndentation">true</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.cleanWhitespace">true</value>*

*<value type="QString" key="EditorConfiguration.ignoreFileTypes">\*.md, \*.MD, Makefile</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.inEntireDocument">false</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.skipTrailingWhitespace">true</value>*

*<value type="bool" key="EditorConfiguration.tintMarginArea">true</value>*

*</valuemap>*

*</data>*

*<data>*

*<variable>ProjectExplorer.Project.PluginSettings</variable>*

*<valuemap type="QVariantMap">*

*<valuemap type="QVariantMap" key="AutoTest.ActiveFrameworks">*

*<value type="bool" key="AutoTest.Framework.Boost">true</value>*

*<value type="bool" key="AutoTest.Framework.CTest">false</value>*

*<value type="bool" key="AutoTest.Framework.Catch">true</value>*

*<value type="bool" key="AutoTest.Framework.GTest">true</value>*

*<value type="bool" key="AutoTest.Framework.QtQuickTest">true</value>*

*<value type="bool" key="AutoTest.Framework.QtTest">true</value>*

*</valuemap>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="AutoTest.CheckStates"/>*

*<value type="int" key="AutoTest.RunAfterBuild">0</value>*

*<value type="bool" key="AutoTest.UseGlobal">true</value>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ClangTools">*

*<value type="bool" key="ClangTools.AnalyzeOpenFiles">true</value>*

*<value type="bool" key="ClangTools.BuildBeforeAnalysis">true</value>*

*<value type="QString" key="ClangTools.DiagnosticConfig">Builtin.DefaultTidyAndClazy</value>*

*<value type="int" key="ClangTools.ParallelJobs">4</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="ClangTools.SelectedDirs"/>*

*<valuelist type="QVariantList" key="ClangTools.SelectedFiles"/>*

*<valuelist type="QVariantList" key="ClangTools.SuppressedDiagnostics"/>*

*<value type="bool" key="ClangTools.UseGlobalSettings">true</value>*

*</valuemap>*

*</valuemap>*

*</data>*

*<data>*

*<variable>ProjectExplorer.Project.Target.0</variable>*

*<valuemap type="QVariantMap">*

*<value type="QString" key="DeviceType">Desktop</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DefaultDisplayName">Desktop Qt 6.5.1 MinGW 64-bit</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DisplayName">Desktop Qt 6.5.1 MinGW 64-bit</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">qt.qt6.651.win64\_mingw\_kit</value>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.Target.ActiveBuildConfiguration">0</value>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.Target.ActiveDeployConfiguration">0</value>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.Target.ActiveRunConfiguration">0</value>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.Target.BuildConfiguration.0">*

*<value type="int" key="EnableQmlDebugging">0</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildDirectory">C:\Users\Violetta\Documents\build-TestPlanner-Desktop\_Qt\_6\_5\_1\_MinGW\_64\_bit-Debug</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildDirectory.shadowDir">C:/Users/Violetta/Documents/build-TestPlanner-Desktop\_Qt\_6\_5\_1\_MinGW\_64\_bit-Debug</value>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildStepList.0">*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildStepList.Step.0">*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildStep.Enabled">true</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">QtProjectManager.QMakeBuildStep</value>*

*<value type="bool" key="QtProjectManager.QMakeBuildStep.QMakeForced">false</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="QtProjectManager.QMakeBuildStep.SelectedAbis"/>*

*</valuemap>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildStepList.Step.1">*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildStep.Enabled">true</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">Qt4ProjectManager.MakeStep</value>*

*</valuemap>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.BuildStepList.StepsCount">2</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DefaultDisplayName">Build</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DisplayName">Build</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">ProjectExplorer.BuildSteps.Build</value>*

*</valuemap>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildStepList.1">*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildStepList.Step.0">*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildStep.Enabled">true</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">Qt4ProjectManager.MakeStep</value>*

*<value type="QString" key="Qt4ProjectManager.MakeStep.MakeArguments">clean</value>*

*</valuemap>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.BuildStepList.StepsCount">1</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DefaultDisplayName">Clean</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DisplayName">Clean</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">ProjectExplorer.BuildSteps.Clean</value>*

*</valuemap>*

*<value type="int" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildStepListCount">2</value>*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.ClearSystemEnvironment">false</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.CustomParsers"/>*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.ParseStandardOutput">false</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.UserEnvironmentChanges"/>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DisplayName">Debug</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">Qt4ProjectManager.Qt4BuildConfiguration</value>*

*<value type="int" key="Qt4ProjectManager.Qt4BuildConfiguration.BuildConfiguration">2</value>*

*</valuemap>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.Target.BuildConfiguration.1">*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildDirectory">C:\Users\Violetta\Documents\build-TestPlanner-Desktop\_Qt\_6\_5\_1\_MinGW\_64\_bit-Release</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildDirectory.shadowDir">C:/Users/Violetta/Documents/build-TestPlanner-Desktop\_Qt\_6\_5\_1\_MinGW\_64\_bit-Release</value>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildStepList.0">*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildStepList.Step.0">*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildStep.Enabled">true</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">QtProjectManager.QMakeBuildStep</value>*

*<value type="bool" key="QtProjectManager.QMakeBuildStep.QMakeForced">false</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="QtProjectManager.QMakeBuildStep.SelectedAbis"/>*

*</valuemap>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildStepList.Step.1">*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildStep.Enabled">true</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">Qt4ProjectManager.MakeStep</value>*

*</valuemap>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.BuildStepList.StepsCount">2</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DefaultDisplayName">Build</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DisplayName">Build</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">ProjectExplorer.BuildSteps.Build</value>*

*</valuemap>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildStepList.1">*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildStepList.Step.0">*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildStep.Enabled">true</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">Qt4ProjectManager.MakeStep</value>*

*<value type="QString" key="Qt4ProjectManager.MakeStep.MakeArguments">clean</value>*

*</valuemap>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.BuildStepList.StepsCount">1</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DefaultDisplayName">Clean</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DisplayName">Clean</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">ProjectExplorer.BuildSteps.Clean</value>*

*</valuemap>*

*<value type="int" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildStepListCount">2</value>*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.ClearSystemEnvironment">false</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.CustomParsers"/>*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.ParseStandardOutput">false</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.UserEnvironmentChanges"/>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DisplayName">Release</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">Qt4ProjectManager.Qt4BuildConfiguration</value>*

*<value type="int" key="Qt4ProjectManager.Qt4BuildConfiguration.BuildConfiguration">0</value>*

*<value type="int" key="QtQuickCompiler">0</value>*

*</valuemap>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.Target.BuildConfiguration.2">*

*<value type="int" key="EnableQmlDebugging">0</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildDirectory">C:\Users\Violetta\Documents\build-TestPlanner-Desktop\_Qt\_6\_5\_1\_MinGW\_64\_bit-Profile</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildDirectory.shadowDir">C:/Users/Violetta/Documents/build-TestPlanner-Desktop\_Qt\_6\_5\_1\_MinGW\_64\_bit-Profile</value>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildStepList.0">*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildStepList.Step.0">*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildStep.Enabled">true</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">QtProjectManager.QMakeBuildStep</value>*

*<value type="bool" key="QtProjectManager.QMakeBuildStep.QMakeForced">false</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="QtProjectManager.QMakeBuildStep.SelectedAbis"/>*

*</valuemap>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildStepList.Step.1">*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildStep.Enabled">true</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">Qt4ProjectManager.MakeStep</value>*

*</valuemap>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.BuildStepList.StepsCount">2</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DefaultDisplayName">Build</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DisplayName">Build</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">ProjectExplorer.BuildSteps.Build</value>*

*</valuemap>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildStepList.1">*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildStepList.Step.0">*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildStep.Enabled">true</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">Qt4ProjectManager.MakeStep</value>*

*<value type="QString" key="Qt4ProjectManager.MakeStep.MakeArguments">clean</value>*

*</valuemap>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.BuildStepList.StepsCount">1</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DefaultDisplayName">Clean</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DisplayName">Clean</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">ProjectExplorer.BuildSteps.Clean</value>*

*</valuemap>*

*<value type="int" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildStepListCount">2</value>*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.ClearSystemEnvironment">false</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.CustomParsers"/>*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.ParseStandardOutput">false</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.UserEnvironmentChanges"/>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DisplayName">Profile</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">Qt4ProjectManager.Qt4BuildConfiguration</value>*

*<value type="int" key="Qt4ProjectManager.Qt4BuildConfiguration.BuildConfiguration">0</value>*

*<value type="int" key="QtQuickCompiler">0</value>*

*<value type="int" key="SeparateDebugInfo">0</value>*

*</valuemap>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.Target.BuildConfigurationCount">3</value>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.Target.DeployConfiguration.0">*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildStepList.0">*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.BuildStepList.StepsCount">0</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DefaultDisplayName">Deploy</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.DisplayName">Deploy</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">ProjectExplorer.BuildSteps.Deploy</value>*

*</valuemap>*

*<value type="int" key="ProjectExplorer.BuildConfiguration.BuildStepListCount">1</value>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.DeployConfiguration.CustomData"/>*

*<value type="bool" key="ProjectExplorer.DeployConfiguration.CustomDataEnabled">false</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">ProjectExplorer.DefaultDeployConfiguration</value>*

*</valuemap>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.Target.DeployConfigurationCount">1</value>*

*<valuemap type="QVariantMap" key="ProjectExplorer.Target.RunConfiguration.0">*

*<value type="bool" key="Analyzer.Perf.Settings.UseGlobalSettings">true</value>*

*<value type="bool" key="Analyzer.QmlProfiler.Settings.UseGlobalSettings">true</value>*

*<value type="bool" key="Analyzer.Valgrind.Settings.UseGlobalSettings">true</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="CustomOutputParsers"/>*

*<value type="int" key="PE.EnvironmentAspect.Base">2</value>*

*<valuelist type="QVariantList" key="PE.EnvironmentAspect.Changes"/>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.ProjectConfiguration.Id">Qt4ProjectManager.Qt4RunConfiguration:C:/Users/Violetta/Documents/TestPlanner/TestPlanner.pro</value>*

*<value type="QString" key="ProjectExplorer.RunConfiguration.BuildKey">C:/Users/Violetta/Documents/TestPlanner/TestPlanner.pro</value>*

*<value type="bool" key="RunConfiguration.UseCppDebugger">false</value>*

*<value type="bool" key="RunConfiguration.UseCppDebuggerAuto">true</value>*

*<value type="bool" key="RunConfiguration.UseLibrarySearchPath">true</value>*

*<value type="bool" key="RunConfiguration.UseQmlDebugger">false</value>*

*<value type="bool" key="RunConfiguration.UseQmlDebuggerAuto">true</value>*

*<value type="QString" key="RunConfiguration.WorkingDirectory.default">C:/Users/Violetta/Documents/build-TestPlanner-Desktop\_Qt\_6\_5\_1\_MinGW\_64\_bit-Debug</value>*

*</valuemap>*

*<value type="qlonglong" key="ProjectExplorer.Target.RunConfigurationCount">1</value>*

*</valuemap>*

*</data>*

*<data>*

*<variable>ProjectExplorer.Project.TargetCount</variable>*

*<value type="qlonglong">1</value>*

*</data>*

*<data>*

*<variable>ProjectExplorer.Project.Updater.FileVersion</variable>*

*<value type="int">22</value>*

*</data>*

*<data>*

*<variable>Version</variable>*

*<value type="int">22</value>*

*</data>*

*</qtcreator>*